The Original Rummikub®

BRINGS PEOPLE TOGETHER

Гра для 2-4 гравців віком від 8 років.

Вміст:

104 плитки, пронумеровані від 1 до 13 чотирьох кольорів:
чорні, помаранчеві, сині та червоні (2 комплекти)
2 плитки Джокера
4 підставки
інструкція

Збірка підставок для фішок

1 2 3

Мета гри:

Стати першим, хто виложить всі плитки зі своєї підставки на стіл.

Початок гри:

Розмістіть плитки лицьовою стороноювниз у центрі стола і добре перемішайте їх. Кожен гравець бере по одній плитці. Гравець, який витягне плитку з найбільшим числом, розпочинає гру. Далі хід переходить за годинниковою стрілкою. Поверніть всі плитки назад на стіл та знову їх перемішайте. Після цього кожен з гравців бере собі по 14 плиток та викладає їх на своїй підставці у комбінації («групи» чи «рядки»).
Плитки, що залишились на столі – це банк.

Можливі комбінації:

«Група» – це комбінація з трьох або чотирьох плиток з однаковим числом, але різних кольорів. Наприклад: чорна 7, червона 7, синя 7, помаранчева 7.
«Рядок» – це комбінація з трьох або більше (одна за іншою) плиток з номерами обов'язково всіх одного кольору. Наприклад: синя 3, 4, 5 та 6.
Примітка: число 1 завжди є найменшим числом та не може йти за числом 13.

Хід гри:

Гравці повинні викласти на стіл під час свого першого ходу комбінації, що оцінюються разом щонайменше у 30 очок (додайте між собою числа комбінацій). Цей хід називається «попереднє оголошення комбінацій». Якщо неможливо зробити попереднє оголошення, або гравець хоче відкласти попереднє оголошення, тоді необхідно взяти плитку з банку, після чого хід переходить до наступного гравця.

Під час попереднього оголошення комбінацій не дозволяються ніякі маніпулювання з вже існуючими комбінаціями на столі: вони не можуть бути змінені та до них неможливо додавати плитки з підставок гравців.

Гравці мають обмеження часу – 1 хвилина на один хід. Якщо до кінця 1 хвилини гравцю не вдається скласти комбінації на столі, всі плитки повинні бути повернені на їх початкові позиції та три плитки повинні бути взяті гравцем з банку в якості штрафу. Якщо на столі залишаються плитки (та гравці не пам'ятають їх початкових позицій), потрібно перемістити їх у банк.

Маніпулювання:

Маніпулювання – це найцікавіша частина гри в Rummikub. Гравці намагаються викласти на стіл якнайбільшу кількість плиток шляхом переміщення їх або додавання до вже розташованих на столі комбінацій. Комбінації на столі можуть бути змінені багатьма способами (приклади наведені нижче) до тих пір, доки у кінці кожного раунду на столі не залишаться тільки допустимі комбінації, і щоб на столі не залишилось «загублених» плиток.

● Додай одну або декілька плиток з підставки, для створення нової комбінації:

Плитки на підставці: 3 8
Плитки на столі: 4 5 6 | 8 8 8
▼
3 4 5 6 | 8 8 8 8

Блакитні плитки 4, 5, 6 знаходяться на столі. Гравець додає до них блакитну 3. Блакитна плитка 8 додається до групи вісімок, які вже знаходяться на столі.

● Забери четверту плитку з групи та використай її для створення нової комбінації:

Плитки на підставці: 3 5 6
Плитки на столі: 4 4 4 4
▼
3 4 5 6 | 4 4 4

У потенційному блакитному рядку на підставці не вистачає однієї плитки. Гравець бере блакитну плитку 4 з групи четвірок на столі та кладе блакитний рядок 3, 4, 5, 6

● Додай четверту плитку до комбінації та забери одну плитку з неї, щоб створити іншу комбінацію:

Плитки на підставці: 11 8 8
Плитки на столі: 8 9 10
▼
9 10 11 | 8 8 8

Гравець додає блакитну плитку 11 до рядка та використовує вісімки для створення нової групи

● Розбивка ряду

Плитки на підставці: 6
Плитки на столі: 4 5 6 7 8
▼
4 5 6 | 6 7 8

Гравець розбиває рядок та використовує червону плитку 6 для створення двох нових рядків

● Комбінований спліт

Плитки на підставці: 1
Плитки на столі: 1 2 3 4 | 1 1 1 1
▼
1 1 1 | 2 3 4 | 1 1 1

Гравець кладе синю 1 з підставки разом з помаранчевою 1 з рядка та червоної 1 з групи для складання нової групи

● Складний спліт

Плитки на підставці: 10 5
Плитки на столі: 5 6 7 | 5 6 7 | 5 6 7 8 9
▼
5 5 5 5 | 6 6 6 | 7 7 7 | 8 9 10

Гравець маніпулює одночасно трьома існуючими комбінаціями на столі та використовує чорну 10 та синю 5 плитки на підставці для створення трьох нових груп та одного нового рядка

Джокер

Джокер не може бути вилучений з комбінації на столі до „попереднього оголошення комбінацій" гравцем. Джокер може бути вилучений з комбінації на столі будь-яким гравцем, який може замінити його (Джокера) під час свого ходу плиткою того ж цифрового значення та кольору, які цей Джокер представляє. Джокер можна замінити плиткою з підставки гравця або зі стола. Якщо група складається з трьох плиток, Джокер може бути замінений плиткою з кольором, якого не дістає.

Джокера, який був замінений, необхідно використати в той же самий хід як частину нової комбінації. Комбінація, яка містить в собі Джокера, може піддаватися будь-яким маніпулюванням, які дозволяються правилами гри. Джокер дорівнює 30 штрафним очкам, якщо він залишається на підставці гравця у кінці гри.

4 способи вилучити Джокера:

1. Плитки на підставці: 3 3
Плитки на столі: 3 3 Джокер
▼
3 3 3 або 3 3 3 або 3 3 3 3
▼
вилучити Джокер

Гравець може замінити Джокера однією зі вказаних плиток зі своєї підставки, або обома плитками

2. Плитки на підставці: 1 7
Плитки на столі: 2 3 Джокер 5 6
▼
1 2 3 | 5 6 7 ▶ вилучити Джокер

Гравець розбиває рядок та вилучає Джокера

3. Плитки на підставці: 5
Плитки на столі: 6 7 Джокер
▼
5 6 7 ▶ вилучити Джокер

Гравець додає синю плитку 5 та вилучає Джокера

4. Плитки на столі: 1 2 Джокер | 1 1 1 | 2 2 2
▼
1 1 1 1 | 2 2 2 2 ▶ вилучити Джокер

Гравець розбиває рядок. Він переставляє чорну 1 до групи одиниць, переставляє чорну 2 до групи двійок та вилучає Джокера

Переможець

Гра продовжується, поки хто-небудь з гравців не звільнить свою підставку від плиток та не вигукне „РУММІКУБ"! Інші гравці після цього вважаються програвшими та підраховують очки на своїх підставках (дивись Підрахунок очок). Якщо у банку більше не залишилось плиток, гравці по черзі продовжують „грати в стіл": продовжують викладати плитки зі своєї підставки на стіл, поки хтось не закінчить. Якщо гравці не можуть продовжувати далі – гра закінчується.

Підрахунок очок

Після того, як один з гравців звільнить свою підставку та вигукне „РУММІКУБ!", гравці, що програли, сумують значення плиток, які в них залишились на підставках. Ця сума є від'ємною. Переможець раунду отримує позитивну суму, що дорівнює сумі очок всіх програвших. У кінці сесії (гри з кількох раундів) кожний гравець сумує його від'ємні та позитивні суми для отримання підсумкових значень. Гравець з найвищою кількістю очок стає загальним переможцем.

Як допомога у перевірці правильності підсумків, – сума позитивних сум повинна дорівнювати сумі від'ємних у кожному раунді та у фінальному підсумку.

У рідких випадках, коли всі плитки з банка використані до того, як будь-хто з гравців вигукне „РУММІКУБ", гравець з найменшою сумою очок на його підставці стає переможцем. Кожний з програвших сумує значення плиток та віднімає від цієї суми суму, яку отримав переможець. Цей результат враховується як від'ємна сума. Сума від'ємних значень програвших гравців враховується переможцю як позитивна.

Приклад розрахунків:

	Гравець А	Гравець Б	Гравець С	Гравець Д
Раунд 1	+ 24	- 5	- 16	- 3
Раунд 2	- 6	- 11	+ 22	- 5
Раунд 3	- 32	- 13	- 2	+ 47
Підсумок	- 14	- 29	+ 4	+ 39

Стратегія

Початок раунду гри Rummikub може здатися дещо повільним, але по мірі заповнення столу можна буде робити все більше маніпуляцій. На початкових етапах гри може стати доброю ідея притримати декілька плиток, поки інші гравці „зроблять доступним" стіл та нададуть можливість для маніпуляцій.

Іноді корисно притримати четверту плитку групи або рядка та покласти тільки три, таким чином наступного ходу ви зможете покласти плитку замість того, щоб тягнути з банку.

Збереження Джокера на підставці також може бути доброю стратегією – хоча той, хто так робить, ризикує залишитись з Джокером, якщо хто-небудь інший з гравців вигукне „РУММІКУБ".

® Rummikub is a Registered Trade Mark.
© 1994 HERTZANO, ALL RIGHTS RESERVED.
Registered Design.

D-9600-0236-0491UA 120207

הוראות רומיקוב אוקראינה (שפה אוקראינית), פרוצס, 2 משחקים ברבע, מתהפך מארקה, מק"ט: D-9600-0236-0491UA תאריך: פברואר 2007